

BELANGRIJKE DATA

| | |
|----------------------------------|--------------------------------------|
| Kerstvakantie | 22 dec. t/m 6 jan. |
| Start school | 7 januari |
| Ouderavond 'Andere schooltijden' | 16 januari |
| MR vergadering | 4 februari |
| Open dag | 5 februari |
| Portfolio mee | 18 februari |
| Ouderpanel | 19 februari |
| Studiedag | 22 februari |
| Voorjaarsvakantie | 23 feb. t/m 3 mrt. |
| Overige studiedagen | 7 juni (middag) 11 juni 8 juli |

Voor de meest actuele data kijkt u op
www.alfonsariens.nl



Op woensdagavond 16 januari 2019 om 19.30 uur vindt een ouderavond plaats over andere schooltijden en wordt u als ouders geïnformeerd over de mogelijkheden.

Na deze ouderavond volgt een digitale enquête en heeft u de mogelijkheid om uw mening te geven over de andere schooltijden.

NAMENS HET TEAM VAN DE ALFONS ARIËNS:



... and a happy new year!

Daarnaast willen we graag alle ouders bedanken die vrijdag hebben geholpen met opruimen, de OV voor het helpen bij de vieringen en alle ouders die aanwezig waren tijdens de afscheidsreceptie van Jan.

NIEUWE ELEKTRA STADSWEIDEN

In de week van 7 t/m 11 januari 2019 legt netbeheerder Liander een nieuwe elektra kabel aan naar sporthal Stadsweiden.

Vanaf het trafogebouw (tussenstation elektra) gelegen op het parkeerterrein vlakbij de Jumbo, steekt Liander de weg over en gaat dan via de voetpaden bij de scholen naar de sporthal.

Hiervoor wordt het nodige graafwerk gedaan en worden voetpaden opgebroken.

Dat kan overlast geven voor voetgangers, fietsers en automobilisten.

Liander probeert uiteraard zo min mogelijk hinder te veroorzaken.

0 Dennenboom . . .

Deze pagina is voor de kinderen en hun ouders, opa's en oma's, tantes en ooms, neven en nichten, vrienden en vriendinnen ...

De kerstvakantie is begonnen! Even geen school en dus ook geen rekenles! Er is lekker veel tijd om spelletjes te spelen. Hier volgen tips voor leuke spelletjes waarbij de kinderen al hun (reken)kennis kunnen gebruiken.

In de tabel op blad 2 kun je zien voor welk leerjaar het spel geschikt is en aan welke reken-wiskunde domeinen spelenderwijs wordt gewerkt. De meeste spelletjes zijn de afgelopen periode in de groepen 8 met heel veel plezier gespeeld.

Veel speelplezier!

Marieke Los
Rekencoördinator



Wie is de ezel?

Het doel van het spel is om zo snel mogelijk van je kaarten af te komen. Maar pas op voor de ezel!

Dit is een pittig pretspel voor jong en oud en staat garant voor veel plezier en een goede stemming!



5 augurken

Een eenvoudig slagenspel dat vlot speelt en voor veel plezier zorgt.

Zorg ervoor dat je de laatste slag niet wint, anders trek je alsnog een zuur gezicht.



Pittige pepers

Een vlot kaartspel met eenvoudige regels, gepeperde kaarten en pittige interactie! Als je in de opening kan spelen, dan voorkom je minpunten. En lukt dit niet? Tja, dan volgt een gepeperde consequentie...



Take 5

Spannend kaartspel waarin geluk, bluf en slim tellen centraal staan. Wie incasseert de minste strafpunten? Omdat iedereen tegelijk speelt, ontstaan er verrassende situaties. Leuk voor grotere groepen.

Familie Poen

De familie Poen nodigt iedereen uit om mee te spelen ...

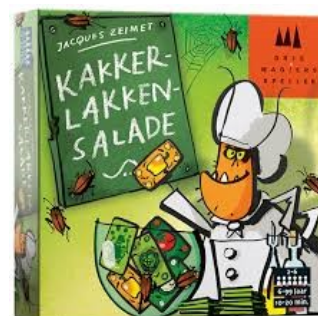
Wie met geluk en tactiek als eerste z'n kaarten kwijtraakt, wint veel geld!

De kassa rinkelt want de verliezers betalen contant.



Kakkerlakken salade

Als speler moet je zo snel mogelijk een salade samenstellen, waarbij je één voor één een groentekaart moet afleggen. Tijdens het spelen moet je op de juiste manier de afgelegde groente benoemen of 'kakkerlak' roepen. Wie als eerste al zijn kaarten heeft gespeeld, wint.



Beverbende

In Beverbende gaan tactiek en geheugen hand in hand. Iedere speler heeft 4 kaarten gedekt voor zich liggen. Je mag er maar 2 bekijken. Om beurten trekken spelers een kaart en doen daar een actie mee. Wie denkt dat hij de minste punten heeft roept 'laatste ronde'.

Wie de minste strafpunten heeft wint de ronde.



Overzicht spellen

| Naam spel | Rekendomein | | | | Betreft leerstof uit* | | | | | | | | Spelgegevens | |
|-----------------------|-----------------|-----------------------|-------------------|---|-----------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-------------------------|---------------------------------|
| | G e t a l l e n | B e w e r k i n g e n | M e e t k u n d e | L o g i s c h d e n k e n / r e d e n e r e n | G r o e p 1 | G r o e p 2 | G r o e p 3 | G r o e p 4 | G r o e p 5 | G r o e p 6 | G r o e p 7 | G r o e p 8 | A n t a l s p e l e r s | S p e l d u r i n m i n u t e n |
| 1. Wie is de ezel? | ● | | | ● | | | | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 3-12 | 30 |
| 2. 5 augurken | ● | | | ● | | | | + | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 2-6 | 25 |
| 3. Pittige pepers | ● | | | ● | | | | + | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 2-4 | 20 |
| 4. Take 5 | ● | ● | | ● | | | | | + | ✓ | ✓ | ✓ | 2-10 | 145 |
| 5. Familie Poen | ● | ● | | ● | | + | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 2-4 | 20 |
| 6. Kakkerlakkensalade | | | | ● | | + | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 2-5 | 10-20 |
| 7. Beverbende | | | | ● | | | + | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | 2-6 | 20 |

* Een '+' geeft aan dat dit spel op dat moment geschikt is voor kinderen met een voorsprong op de rekenleerstof in het leerjaar.

Drempel spellen

Naast bovengenoemde spelletjes kan er ook heel gericht geoefend worden door het spelen van Drempel spelletjes. Het nationaal expertisecentrum leerplanontwikkeling (SLO) heeft een serie rekenspellen ontwikkeld waarmee specifiek aan bepaalde rekendrempels wordt gewerkt. De afgelopen maanden hebben de kinderen van de groepen 7 en 8 deze spelletjes gespeeld met de kinderen van groep 4. Ze hebben de kinderen verschillende spelletjes geleerd zodat de kinderen deze spelletjes ook zelfstandig kunnen spelen. Deze spelletjes zijn gratis te downloaden via de website van SLO. Het is dus mogelijk om ook thuis met uw kind te oefenen (<http://rekenspel.slo.nl/publicaties/drempel spellenSLO/>). Wilt u meer informatie over de Drempel spellen of weten welke spelletjes goed aansluiten bij het niveau van uw zoon of dochter dan kunt u terecht bij de groepsleerkracht van uw kind.